PLAYING MANUAL
はいぱあセキュリティーズ
近未来美少女ポリス日誌

：はじめに：

この度は、弊社ゲームソフト「はいぱぁセキュリティーズ」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。このゲームは、美少女育成シミュレーションにカードバトルの要素や戦略シミュレーションの要素をプラスした「アドバンスト育成シュミレーション」です。
なお、ゲームを始める前にはこのマニュアルを良くお読みになり、遊び方などを充分に理解してからプレイして下さい。

CONTENTS

ゲーム前チェック

商品構成

このパッケージ内には以下のものが収められています。ゲーム開始前にご確認下さい。

●マニュアル（本書）　1冊
●ユーザー登録用アンケートハガキ　1枚
●フロッピーディスク　7枚

ユーザー登録のお願い

本製品のパッケージに添付のユーザー登録ハガキに必要事項をご記入の上、弊社までご返送をお願いします。当製品のユーザーとして登録させていただきます。尚、まことに勝手ではございますが、当製品のサポートサービスはユーザー登録されたお客様のみに限らせていただきます。

ハードウェア構成

このソフトに対応しているハードウェア構成は以下の通りです。
尚、周辺機器等は、ＮＥＣ純正以外での動作保証はいたしかねますのでご注意ください。

■本体
対応機種：ＮＥＣ－ＰＣ９８０１シリーズ　ＶＸ／ＵＸ／ＵＳ／ＲＸ／ＲＡ／ＥＸ／ＥＳ／ＤＸ／ＤＳ／ＤＡ／ＦＸ／ＦＳ／ＦＡ／ＣＳ／ＧＳ／ＢＸ／ＢＳ／ＢＡ
＊本体のＣＰＵを高速なものにされている場合は、スピードの関係上、バスマウスやＦＭ音源が誤動作する場合があります。この場合は、ＣＰＵのクロックスピードを２.５MHzに設定してください。

■メインメモリー
パソコン本体内に６４０KB以上のメインメモリが必要です。

■ディスプレイ
アナログＲＧＢ４００ラインカラーディスプレイが必要です。
＊このゲームは１６色専用です。

■マウス
バスマウスが必要です。シリアルマウスでは動きません。

■フロッピーディスクドライブ
連続した2HDタイプのフロッピーディスクドライブが2ドライブ必要です。
＊ハードディスクにインストールした場合は、1ドライブでプレイ出来ます。

オプション機器

以下の機器は無くてもプレイ可能ですが、装備する事により、一層ゲームを楽しむ事が出来ます。

■ハードディスク
このゲームは、ハードディスクに対応しています。ハードディスクをお持ちの方は、ハードディスクをご使用いただくと快適にプレイする事が出来ます。詳しくは7ページの「ハードディスク・インストール」を御覧下さい。

■FM音源
NEC-PC9801-26K相当のFM音源に対応しています。標準で装備していない機種は、サウンドボードをご使用する事により、FM音源を使用した音楽が楽しめます。

■MIDI音源
MIDI音源をお持ちの方は、NEC-PC9801とMIDI音源を接続する事によって、より高品質の音楽をお楽しみいただけます。
MIDI音源の接続方法等と外部増幅装置等（ステレオアンプ等）との接続方法は、それぞれの機器のマニュアルを御参照下さい。
対応MIDI音源：ROLAND社　SC-55

ゲームの準備

フロッピーディスクドライブ

セーブディスク用の空きディスクを１枚用意し、「ゲームの起動」にしたがって、ゲームを開始して下さい。

■ユーザーディスクの作成
フロッピーディスクでのプレイの際には、ゲームの進行状況を保存して置くためにユーザーディスクが必要となります。ユーザーディスクの作成には新しい（もしくは、内容を消去しても構わない）市販の２ＨＤタイプのフロッピーディスクが１枚必要となります。ユーザーディスク作成コマンドを選んで下さい。

ハードディスク

「はいぱぁセキュリティーズ」は、フロッピーディスクの枚数が多いので、ハードディスクにプログラムやデータなどをコピーすると快適にプレイする事が出来ます。
これらのコピー作業をインストールと呼びます。
以下にインストールについての注意事項や操作手順を記載してあるので、一度最後まで全て読み終えてから実際の作業に入って下さい。

■注意事項
●ハードディスクでのプレイは、ハードディスク内にＭＳ－ＤＯＳの環境が充分に整っていて、その使用方法を良く理解している方を対象としています。もし誤ってハードディスク内のデータを破損しても、当社では責任を負いかねますのでご注意下さい。

●使用方法、手順などを間違えると、すでにあるプログラム・データなどを失う可能性があります。その際、当社では責任を追いかねますのでご注意下さい。

●アクセスランプが点灯中にフロッピーディスクを抜いたりしないで下さい。ハードディスクやゲームのフロッピーディスクが破損する可能性があります。

●当社が推奨する以外のインストール及び起動方法については、一切保障はいたしません。それによる誤動作や破損について、当社は一切の責任を負いません。

■インストール手順
はいぱぁセキュリティーズをインストールするためには、ハードディスクの空き容量が最低9Mバイト以上必要です。
また、ハードディスクはすでにMS－DOS（Ver. 3.1以降）でフォーマットされていなければなりません。

●起動ディスクを作成する
ハードディスクへのインストールや、ハードディスクでのプレイの際には、「起動ディスク」が必要となります。新しい（もしくは、内容を消去しても構わない）市販の2HDタイプのフロッピーディスクを1枚用意し、システム付きのフォーマットを行ってください。
作成したディスクを以後、はいぱぁセキュリティーズ用「起動ディスク」と呼びます。

○起動ディスク作成例：
＊起動ディスク用のフロッピーディスクの入っているフロッピーディスクドライブを、「B：」と仮定して説明します。

MS－DOSのコマンドラインから［FORMAT B：/S］と入力します。
するとフォーマットプログラムが始まります。以降は画面の指示に従ってください。

●インストールする
1）起動ディスクを第1ドライブにセットし、リセットします。起動ディスクからMS－DOSが起動したら、何度かリターンキーを押してコマンドプロンプト［A>□］が表示された状態にします。
2）起動ディスクを取り出して、Aディスクを第1ドライブにセットし、［INSTALL］と入力します。すると、インストールプログラムが開始されます。メッセージに従って、インストール作業を行ってください。

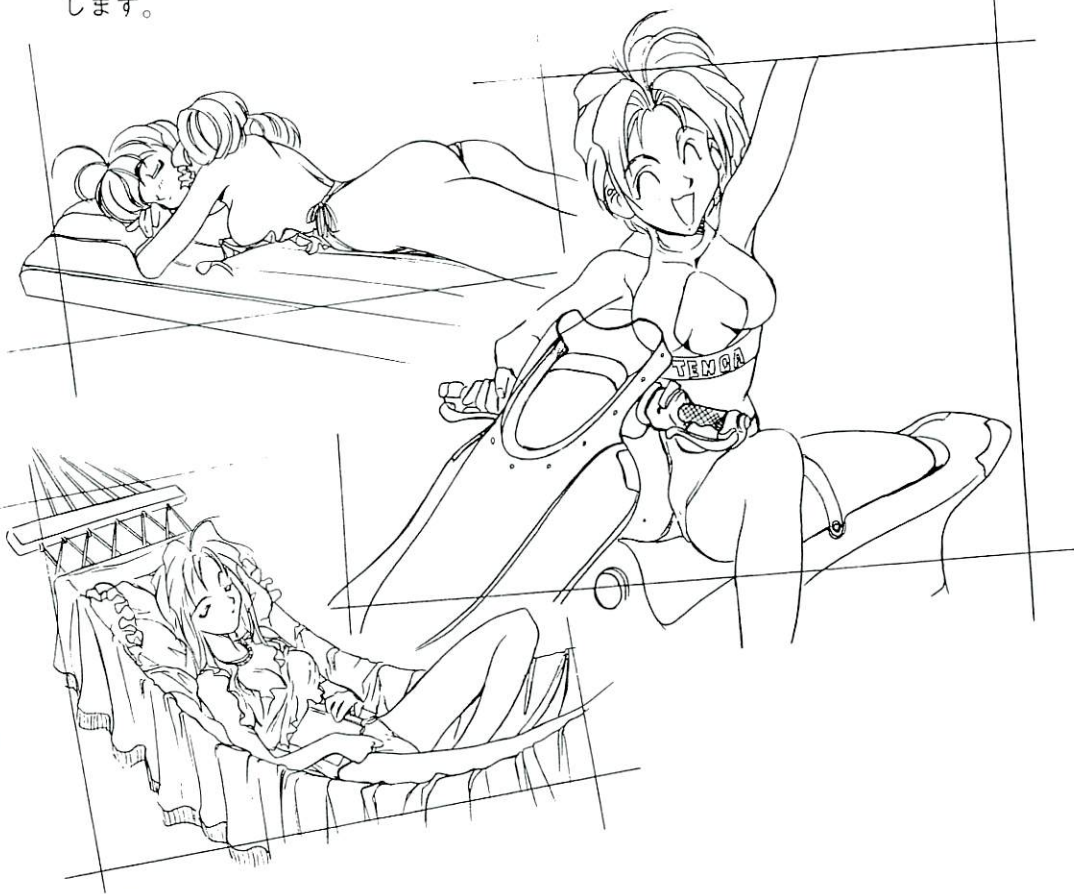
＊MS－DOSは米国マイクロソフト社の商標です。

ゲームの起動

フロッピーディスクドライブでのプレイ

本体に電源を入れて、第1ドライブに「Aディスク」をセットし、リセットします。しばらくするとスタートメニューが表示されます。

ハードディスクでのプレイ

本体に電源を入れて、第1ドライブに「起動ディスク」をセットし、リセットします。しばらくするとスタートメニューが表示されます。
もしもゲームが立ち上がらない場合は、フロッピーディスクでのプレイをお勧めします。

スタートメニューコマンド

このゲームを起動すると、「メビオソフトウェア」のブランド・ロゴが表示され、その後「はいぱぁセキュリティーズ」のタイトル画面となります。このタイトル画面には、スタートメニューコマンドが表示されます。

■オープニング
オープニング画面を見る場合に選択します。
オープニングが終了すると、新しくゲームを始めます。

■ニューゲーム
新しくゲームを始めます。すると、プレイヤー入力画面が表示されます。画面に従ってデータを入力してください。

■データロード
セーブしたゲームのデータを呼び出し、前回の続きから始めます。

■ユーザーディスクの作成
ゲームの進行状況を保存するためのユーザーディスクを作成します。画面に従って、作業を行ってください。

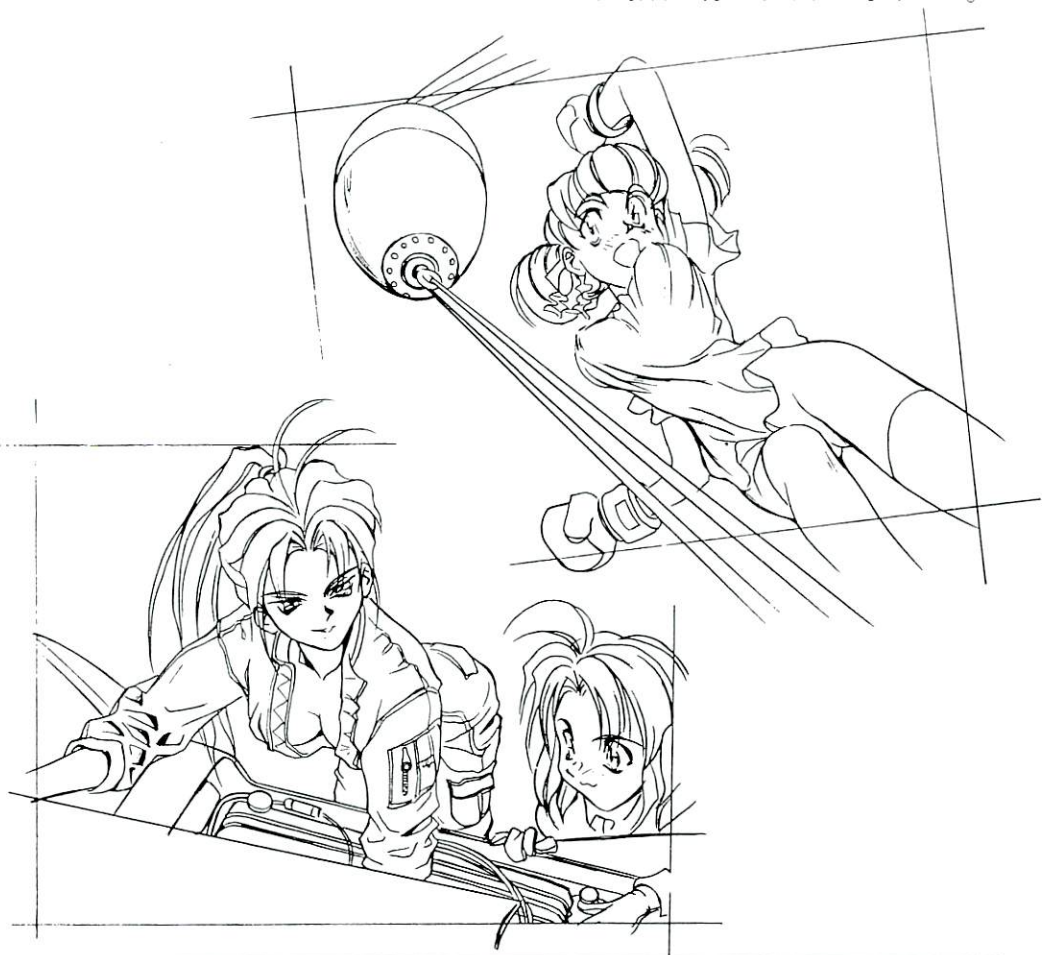
■環境設定
ゲームのプレイ環境を設定します。
●音源
　音源を設定します。
●ＢＧＭ
　ＢＧＭのＯＮ／ＯＦＦを設定します。
●ゲームスピード
　ゲームの進行スピードを設定します。

■ゲーム終了
ゲームを終了します。

はいぱぁセキュリティーズ

ストーリー

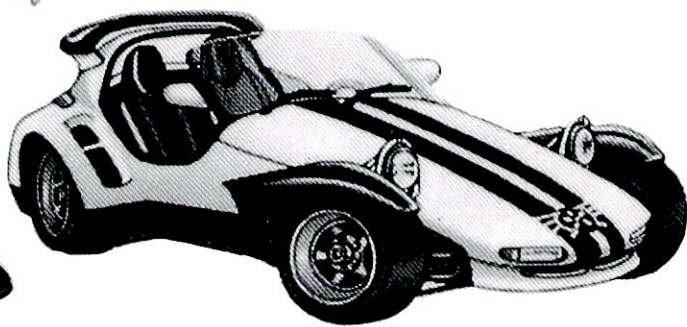
年々増加の一途をたどる犯罪率のと、それに反比例する公費の削減政策により、遂に、警察機構の民営化法案が可決された。しかし、すぐに実施するにはやはり問題が多く、前首都であるＴＯＫＹＯ府をテストケースとして、３年間の準備期間を設ける事となった。

主人公であるあなたは『株式会社 総合治安保障・交通部・機動１課長』となり、競合会社達と競いながらＴＯＫＹＯの治安や交通機能の維持に勤める事となります。
また同時に、人件費削減のため３人のエリート警察官を育てなければなりせん。

キャラクター紹介

●ステイタス●

●誕生日　：12月６日
●年齢　　：18歳
●血液型　：Ｂ型
●身長　　：１６２cm
●体重　　：　４８kg
●サイズ　：Ｂ＝８２
　　　　　　Ｗ＝５８
　　　　　　Ｈ＝８５

●プロフィール●

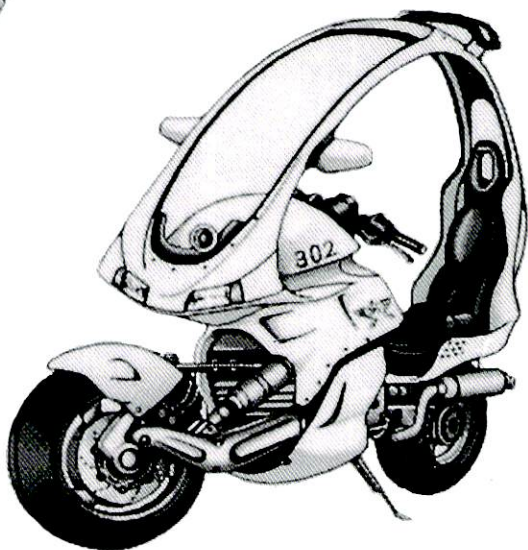
典型的なメカオタクで、ヒマさえあれば愛用の虎鉄（ビックレンチ）を握っている。性格はおおらかで小さい事にはこだわらないが、愛車のセッティングには異常にうるさく、ライバル社（日本治安保障）の小山田流花といつも張り合っている。
担当車輌は「装甲放水車輌　ビックハウンド」

●ステイタス●

●誕生日	：３月23日
●年齢	：21歳
●血液型	：Ａ型
●身長	：１６８cm
●体重	：５２kg
●サイズ	：Ｂ＝８５ Ｗ＝５６ Ｈ＝８２

●プロフィール●

三ツ沢財閥の長女。名前のわりには毒舌ビシバシのクールな性格だが、いがいと人情肌で涙もろい。わりと何でもこなすタイプである。
社内の野々村部長にぞっこんで、彼の前だとミーハーと化してしまう。
担当車輌は「高速軽車輌　ハイパー７」

●ステイタス●

●誕生日　：８月12日
●年齢　　：19歳
●血液型　：ＡＢ型
●身長　　：１６５cm
●体重　　：　５０kg
●サイズ　：Ｂ＝９０
　　　　　　Ｗ＝５５
　　　　　　Ｈ＝８３

●プロフィール●

普段はおとなしくおっとりしたタイプだが、実はたいへん運動神経に優れている。
また、怒りが頂点に達するといきなりガラの悪いヤンキーポリスに大変身し、鬼神のトンファーが炸裂する。
担当車輌は「全天候型自動二輪　ブローニング」

ゲームを始めよう

基本的な操作

このゲームは、マウスによって操作します。

■マウスの基本操作

●カーソルの移動‥マウスを動かすと、画面上の矢印が一緒に動きます。この矢印をマウス「カーソル」と呼びます。

●クリック‥‥‥‥カーソルを目的のものに合わせて、マウスの左ボタンを押してすぐに放すことを「クリック」と呼びます。また、マウスの右ボタンを押してすぐに放すことを「右クリック」と呼びます。

■選択・決定・キャンセル

●選択‥‥‥‥‥‥コマンドなどを選択する場合には、選びたいものにカーソルを合わせます。

●決定‥‥‥‥‥‥基本的に、クリック出来る場所はカーソルを合わせると色が変化するので、変化している場所でクリックするとコマンドなどが実行されます。

●キャンセル‥‥‥何かのコマンドをクリックして、ウィンドウが開いていたり、決定を求められている場合に右クリックすると、ウィンドウを閉じたり指示を取り消したりする事が出来ます。

■メッセージを見る

画面のメッセージ中に「▼」が表示される場合があります。その場合には、クリックするとメッセージの続きが表示されます。

ゲームの概要

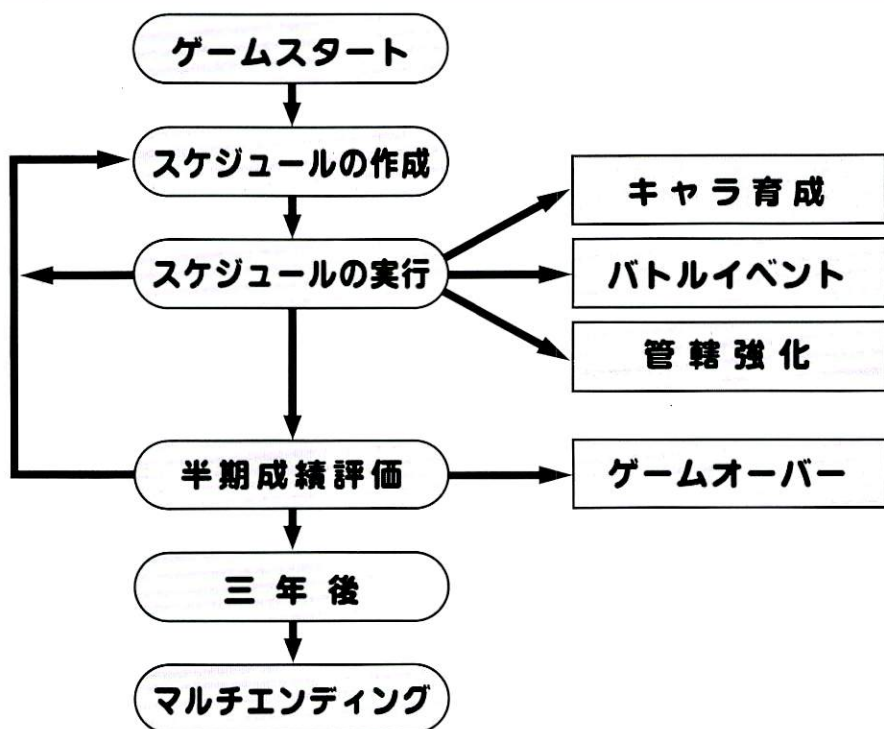
ＴＯＫＹＯには２３個の地区があります。地区は、基本的にはそれぞれの警備会社と直接、治安維持などの契約を結び、その会社に契約金や警備料金を払います。この契約を結んだ地区のことを「管轄」と呼びます。

このゲームは、部下である３人の少女達を各種訓練で成長させて、自社の管轄地区を守りながら他社の管轄を奪う、ということが基本的な目的です。

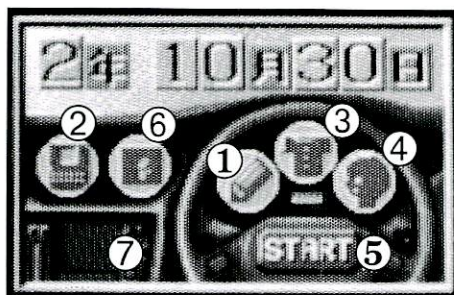
基本的なゲームの進め方は、部下である３人の少女達の１週間のスケジュールをそれぞれ決定し、それを実際に行わせます。

■成績評価
半年ごとに（3月と9月の最終日曜日の週）本社から監査委員がやってきます。そこで半期の成績を評価されます。

●ボーナス …………半年ごとに目標の成績が設定されています。その数値を大きく上回れば、ボーナスポイントが加算されることとなります。
●ゲームオーバー ……成績が目標成績の79%以下の場合、あなたはクビになりゲームオーバーとなってしまいます。
●ゲームクリア ………3年間の任期を無事、終える事が出来れば、一応ゲームクリアとなります。ただし、それまでの成績如何でエンディングが変化します。また、部下達もそれまでの成績や能力によって、エンディングが変化することとなります。

ゲームの流れ図

各コマンドの説明

メインコマンド

① スケジュール作成コマンド
② 情報コマンド
③ 着替えコマンド
④ コミュニケーションコマンド
⑤ スタートコマンド
⑥ システムコマンド
⑦ 行動ポイント

スケジュール作成コマンド

■コンフィグ

●オート　スケジュール表の内容を、全てランダムに書き替えます。

●ペア　任意の2人にペアを組ませます。ペアを組ませると、リーダー側の個性でパラメータは変化します。行動ポイントを『5』消費します。

●マンツーマン　直接に指導をおこないます。通常よりもパラメータの上昇率は高くなります。これも行動ポイントを『6』消費します。

●終了　コンフィグ・コマンドを終了します。

■トレーニング

●格闘訓練　格闘の訓練を行わせることで、護身術等をアップさせます。

●運転訓練　運転の訓練を行わせることで、反射神経等をアップさせます

●射撃訓練　射撃の訓練を行わせることで、気力等をアップさせます。

●自由課題　それぞれの考えた課題を行わせます。キャラクターによって、変化するパラメータは異なります。

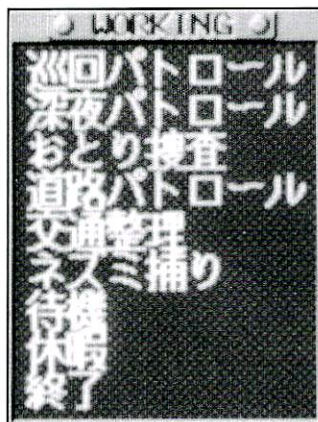
●筋力強化　筋力の強化を行います。

●法科学習　法律などの勉強を行うことで知能等をアップさせます。

●チューンナップ　パトロールカーの改造や整備を行い、性能をアップさせます。

●ストレッチ　　魅力等をアップさせます。
●終了　　トレーニング・コマンドを終了します。

■ワーキング

●巡回パトロール　住宅地などのパトロールを行い、治安や支持率をアップさせます。
●深夜パトロール　深夜のパトロールを行い、治安や支持率をアップさせます。
●おとり捜査　　おとり捜査を行い、積極的に犯罪者を検挙しますが、支持率等はダウンしてしまいます。
●交通パトロール　道路などのパトロールを行い、交通機能や支持率をアップさせます。
●交通整理　　交通整理を行い、交通機能や支持率をアップさせます。
●ネズミ捕り　　スピード違反の取締を強化し、検挙率をアップさせますが、支持率等はダウンしてしまいます。
●待機　　署内で待機させ、ストレスをダウンさせます。
●休暇　　休暇を与えることにより、ストレスを大幅にダウンさせます。
●終了　　ワーキング・コマンドを終了します。

■コンディション

ストレスや意欲や好意パラメーターにより、各キャラクターのコンディションは変化します。

●ノーマル　　普通の状態です。
●絶好調　　非常に調子が良い状態です。パラメーターの上昇率が大変アップします。
●上機嫌　　機嫌がよいと、パラメーターの上昇率がアップします。
●疲労　　ストレスがたまるとやる気をなくし、サボる確率がアップします。
●病気　　ストレスがたまると体調をくずし、パラメーターの上昇率がダウンしてしまいます。
●不機嫌　　機嫌が悪くなるとやる気をなくし、サボる確率が大変アップします。
●スランプ　　スランプになると、なにをやってもさっぱりです。
●入院　　体調をくずすと病気になり、ひどい場合には入院することになります。入院中はパラメーターがどんどん減少してしまいます。

情報コマンド

■キャラクターステータス

キャラクターそれぞれのパラメーターを確認することができます。

●ストレス　体力・気力・耐久パラメーターの平均値がここの最大値となります。コンディションの変化に関係します。

●体力　格闘タイプのバトルのＨＰ

●気力　犯人を検挙する戦意

●反射神経　格闘の防御力

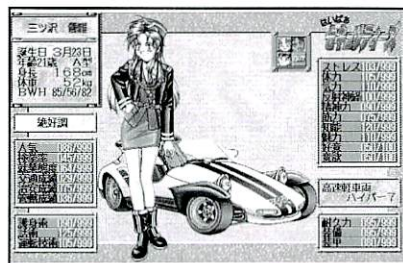
●精神力　精神的攻撃に対する防御力

●筋力　格闘の戦闘力

●知能　犯人説得の説得力

●魅力　キャラクターの女らしさ

●好意　課長（あなた）に対しての感情

●意欲　仕事に対する意欲

●護身術　格闘のレベルの強さ

●話術　相手を説得する能力のレベルの強さ

●運転技術　カーチェイスのレベルの強さ

■パトロールカーのステイタス

●名前　パトロールカーの名前

●耐久力　パトロールカーの耐久力

●装備　パトロールカーの戦闘力

●装甲　パトロールカーの防御力

■キャラクターの成績パラメータ

●人気　住民からの人気の高さ

●検挙率　犯罪者の検挙成績

●就業態度　仕事に対する真面目さ

●交通成績　交通機能アップの成績

●治安成績　治安維持の成績

●管轄成績　支持率アップの成績

■マップ情報

番号	地区	交通	治安	自社	日保	他
01	足立	65	70	0	75	25
02	葛飾	60	80	0	20	80
03	江戸川	50	65	75	0	25
04	荒川	45	70	5	80	15
05	台東	40	45	25	65	10
06	墨田	55	65	0	25	75
07	江東	45	70	80	5	15
08	北	60	80	5	80	15
09	文京	35	65	15	75	0
10	千代田	10	40	35	40	25

●番号　　地区ナンバー
●地区　　地区名
●交通　　交通機能の状態
●治安　　治安の状態
●自社　　総合治安保障社（プレイヤーの会社）への住民の支持率
●日保　　日本治安保障社への住民の支持率
●他　　その他の警備会社への住民の支持率

■１課成績

●人気　　３人の部下の人気の合計
●交通評価　　３人の部下の交通成績の合計
●治安評価　　３人の部下の治安成績の合計
●支持率　　３人の部下の管轄成績の合計
●管轄管理　　管轄の契約によるボーナス成績の合計
●検挙率　　３人の部下の検挙率の合計
●部下管理　　３人の部下の就業態度の合計
●半期評価　　以上の成績の合計値

●年度　　半期ごとの評価を行う年度
●目標　　その年度に目標とする半期評価
●ボーナス　　成績評価後に取得したボーナス成績の表示
●成績　　半期評価とボーナス成績の合計値
●総合評価　　３年間の半期成績の合計値

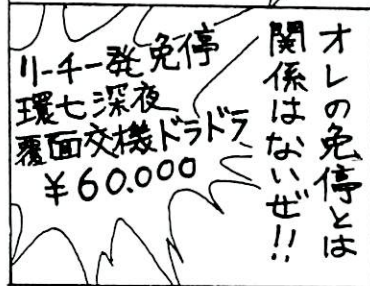
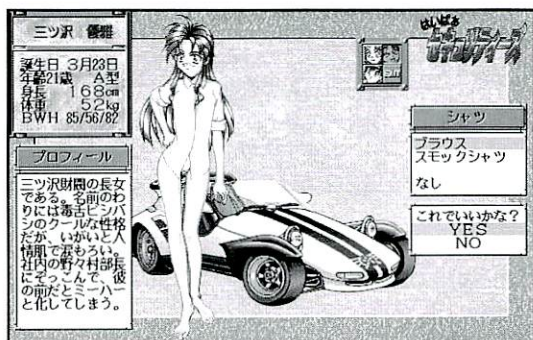
＊管轄契約について
各地区の、自社の支持率が８０％を越えると、契約を結び『管轄』とする事が出来ます。あなたの部下が契約する事が出来た場合には、以下の特典がつきます。

○管轄管理成績＝＋１０　　○行動ポイント＝＋５

逆に、管轄地区で自社の支持率が２０％以下となると、契約は解除されてしまいます。契約が解除された場合には以下の罰則となります。

○管轄管理成績＝－５　　○行動ポイント＝－５

着替えコマンド

キャラクター達の服を、着せ替えて楽しむことが出来ます。
下着から順番に着せていきますが、選んだものによって、次に選べる服の種類に変化が出る場合があります。
なお、これはキャラクターの着せ替えを楽しむだけのゲームモードなので、どんな服に着替えさせても、メインゲームのパラメータには影響を与えません。

コミュニケーションコマンド

週末に食事をする約束をします。約束をしたキャラクターとは、3人全ての1週間スケジュールが終了した後で食事に行き、会話を行います。
なお、このコマンドは行動ポイントを『7』消費します。

●食事イベント
会話は、幾つかの選択肢を選択することによって進めます。
あなたの選んだセリフによって、キャラクター達は一喜一憂します。その結果、キャラクターのパラメータが変化するので、良く考えてセリフを選んで下さい。

スタートコマンド

このコマンドを選択すると、１週間のスケジュールを実行します。スケジュールを実行すると、スケジュール実行画面が表示され、そこで１週間のスケジュールの実行状況が表示されます。

■スケジュール実行画面

ここではキャラクターの報告と、実際に行った行動の状況を表示します。
なお、基本的に天香→優雅→あやめの順番で表示されます。

① あなたの決めたスケジュールの内容を、キャラクターが報告します。
② キャラクターは、必ずしもスケジュールの内容通りに行動するとは限りません。コンディションの変化によっては、サボったり欠勤したりします。ここでは、その実際の行動状況を文章で表示します。
③ キャラクターの実際の行動状況をグラフィックで表示します。
④ キャラクターの実際の行動によって変化したパラメータの数値を表示します。

●犯罪者との遭遇
スケジュール実行中に犯罪者と遭遇した報告がされると、カードバトル画面が表示されます。犯罪者との遭遇はワーキングスケジュールの実行中にのみ起こります。トレーニングスケジュールの実行中やサボリ・欠勤などの場合などには起こりません。尚、犯罪者と遭遇できるのは、１週間に、１人のキャラクターが最大１回までです。
カードバトルの詳細は、２４ページ以降の「カードバトル」の項目を参照してください。

●各勢力の行動
１週間の全キャラクターのスケジュールが終了すると、各勢力の行動モードになります。これは、１週間の間にＴＯＫＹＯ地区に起こった変化状況をまとめて表示するモードです。あなたの部署が各地区に与えた影響もここでまとめて表示されます。
このモードが終了すると１週間の全終了となり、次の週の月曜日となります。

システムコマンド

■ニューゲーム
現在のゲームを止めて、新しくゲームを始めます。
■データセーブ
現在までのゲームの進行状況をセーブします。
■データロード
現在のゲームを止めて、セーブしたデータを呼び出します。
■ユーザーディスク作成
ゲームの進行状況を保存するためのユーザーディスクを作成します。
■ゲームスピード
ゲームの進行スピードを変更することが出来ます。
■ＢＧＭ
ＢＧＭのON/OFFを選択できます。
■ゲーム終了
ゲームを終了します。

カードバトル

バトルの概要

犯罪者に遭遇した場合にはバトルとなります。バトルには、犯罪者のタイプによって「格闘タイプ」と「カーチェイスタイプ」の２種類があります。どちらも、力ずくで相手を捕まえるか、説得して投降を呼びかけるなどして、犯罪者の逮捕を目指します。
基本的に、バトルはカードによって行動を決めるカードバトルタイプです。

▼ペアコマンドを実行中の場合
ペアコマンドを実行中に犯罪者に遭遇した場合には、どちらか１人を選んでバトルを行わせます。その結果、勝敗がどうであれ２人のパラメータが変化します。

▼マンツーマンコマンドを実行中の場合
マンツーマンコマンドを実行中に犯罪者と遭遇した場合には、部下であるキャラクターが戦うことになります。ただ、バトルでのパラメータが多少アップした状態で行われます。

■バトルの進め方
プレイヤーキャラクターが先攻で始まります。所持している５枚のカードから１枚を選びそれを使用します。勝敗がつくまで、それを交互に繰り返します。
なお、カードを使用すると、ランダムにカードが補充されます。

■バトルのレベル
キャラクターのステイタスの、技術パラメータがバトルでのレベルとなります。
レベルが高くなると、威力の大きいカードが出やすくなります。
護身術は、格闘タイプのバトルの場合に攻撃・守備・回復などのカードに対して影響を与え、運転技術は、カーチェイスタイプのバトルの場合に攻撃・守備・回復などのカードに対して影響を与えます。また、話術は、両タイプのバトルの説得・罵声・気合いなどのカードに対して影響を与えます。

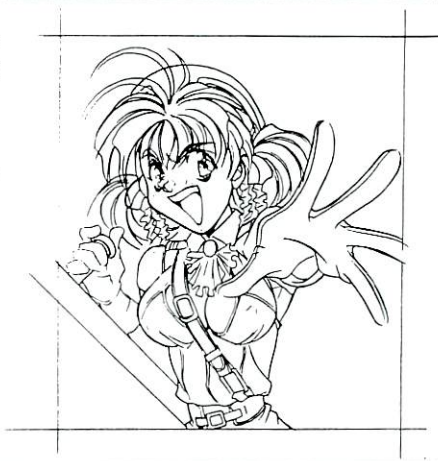
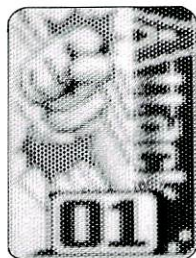
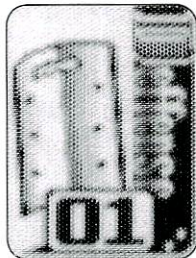
■勝敗の決定
基本的には、どちらかのＨＰか戦意が０になると、０になった方の負けとなりバトルは終了します。
なお、あまり長くバトルしていると思わぬアクシデントが起こる場合も…。

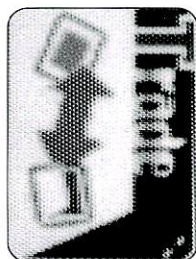
■バトルの結果
プレイヤーキャラクターがバトルに勝利するとパラメータがアップし、負けるとダウンします。ＨＰか戦意のどちらを０にしての結果かによって、そのときに変化するパラメータが決定されます。

バトルのパラメーター

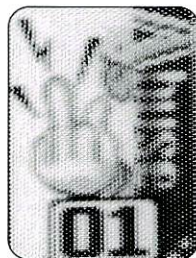
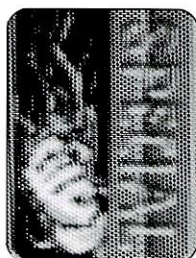
●ＨＰ；ヒットポイント。この値が０になるとバトルは負けとなる。
●攻撃力；相手のＨＰにダメージをあたえるさいの攻撃力となる。
●守備力；相手の攻撃ダメージを減少させる。
●戦意；この値が０になると、戦う気力がなくなりバトルは負けとなる。
●説得力；相手の戦意にダメージをあたえるさいの攻撃力となる。
●精神力；相手の説得（罵声）攻撃ダメージを減少させる。

コンディションの変化

プレイヤーのキャラクターグラフィックは、戦意が半分に減ると「ヘロヘロ」状態に変化する場合があります。
そして、ＨＰの数値が残り少なくなると「怒り」状態となり、説得カードが罵声カードに変化します。

カードの種類

[ATTACK]
攻撃カード
相手を攻撃します。相手のＨＰにダメージを与えます。

[DEFENSE]
守備カード
自分の守備力を３ターンの間アップさせます。
なお、２枚同時に使っても効果はありません。

[RECOVER]
回復カード
自分のＨＰダメージを回復させます。

[TRADE]
交換カード
自分と相手のカードを、ランダムで１枚ずつ交換させます。

[PERSUADE]
説得カード
相手の戦意にダメージを与えます。

[SBOUT]
気合いカード
自分の戦意ダメージを回復させます。

[ABUSE]
罵声カード
相手の戦意にダメージを与えます。
プレイヤーキャラクターは、怒った場合にこのカードを使用出来ます。

[SPECIAL]
必殺カード
必殺技を使用します。プレイヤーキャラクターは必殺技を数種類持っていますが、その中からランダムで使用します。

ＮＰＣの紹介

小山田(おやまだ) 流花(るか)

日本治安保障（ライバル社）の特車3課のエリート社員。だが、かなりの車両オタクで装甲車のチューンナップに余念がなく、街で天香を見かけるとすぐにバトルを挑む困ったちゃん。１９歳。

森野(もりの) 小鳥(ことり)

バイカーズチーム”ＳＫＩＤ　ＲＯＷ”のリーダー。１７歳。
以前あやめにバトルで負けて以来、あやめ打倒に執念を燃やすが、街であやめにちょっかいをかけては、いつも軽くあしらわれている。

尾崎(おざき) お米(よね)

全日本カブライダー倶楽部の名誉会長。こよなくカブを愛し、どこへ行くにも足がわりにしている名物バーサン。
９３歳という年齢を超越した鬼神の走りから「スーパーおカブ」の異名を取り、恐れられている。

使用上のお願い

使用上のお願い

●フロッピーディスクはデリケートです。極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に折り曲げたり、分解しないでください。
●ひび割れや変形、または接着剤等で補修したディスクは絶対に使用しないでください。
●露出部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないでください。

健康上の安全に関するお願い

●疲れた状態や、連続した長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
●ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをプレイする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が出た場合には、ただちにゲームを止めて医師の診察を受けてください。
●ゲームをしていて、手や腕に疲労や不快や痛みなどを感じた場合は、ただちにゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続くようでしたら、医師の診察を受けてください。それをおこたった場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
●手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって悪化する可能性もあります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
●健康のため、モニター画面から出来るだけ離れてプレイしてください。
●長時間プレイする場合は、健康のため、一時間ごとに10～15分の休憩を取ってください。

ご注意

●このソフトウェアのプログラム及び、印刷物などの一部または全部を、当社に無断で複製する事は禁止されています。また、レンタル業務や中古品販売などについては、一切許可しておりませんのでご注意ください。レンタルや譲渡は、営利を伴わない場合でもご遠慮ください。
●本書及びプログラムの内容は、予告なしに変更する場合があります。
●本書及びプログラムで使用されているデータならびに名称は、全て架空のものです。実在の人物、団体とは一切関係ありません。
●本書及びプログラムの利用による影響については、責任を負いかねますのでご了承ください。

ユーザーサポート

トラブルと思う前に

●本体とディスプレイが正しく接続されていますか？また、外付けのディスクドライブやハードディスク等をご使用の方は、それらの機器が正しく接続されていますか？
●本体やディスプレイの電源がＯＮになっていますか？また、外付けのディスクドライブやハードディスク等をご使用の方は、それらの機器の電源もＯＮになっていますか？
●ディスクは正しくセットされていますか？
●ＣＰＵスピードのスイッチ位置が違っていませんか？
●ゲームのマニュアル（本書）や画面の指示に従って、正しく操作されていますか？

サポートサービス

●ゲームのマニュアル（本書）や画面の支持に従って操作してもうまく作動しない場合には、お手数ですがご使用の機種や周辺機器等をご確認の上、必ずユーザーサポートシート（切り取らず、コピーなどしてご使用ください）をご記入の上で弊社ユーザーサポートまでご連絡ください。
●お客様の不注意による故障やデータの破損など、当社の責任範囲外によるフロッピーディスクの交換につきましては、１枚につき2,000円にて有償交換いたします。
フロッピーディスクをお送りいただく場合は、お買い上げになったパッケージごと弊社ユーザーサポートまでお送りください。
●ゲームに関するご質問、ご意見などは、必ず同封のアンケート、または往復ハガキにてお願いいたします。なお、お電話によるご質問には、一切お答えしておりませんのでご了承ください。

[宛先・お問い合わせ]
〒107 東京都港区南青山3-17-14　中山ビル6F
株式会社 パック・イン・ビデオ『はいぱぁセキュリティーズ』ユーザーサポート係

STAFF

―近未来美少女ポリス日誌―

キャラクターデザイン／原画	チキンヘッド
ゲームデザイン	佐野　敬之
バトルキャラクターデザイン／原画	まるかた
作画監督	田中　良久
ＣＧ作画	鹿島　浩文
	片平　正史
ミュージック	黒田　慎一
プログラム	神田　龍一
プロデューサー	関根　彰規
スペシャルサンクス	富田　千穂
協力	コミュニケーションデザイン
マニュアル作成	佐野　敬之
	片平　正史
マニュアルイラスト	チキンヘッド

Presented by

企画・開発：ギンガムソフト
発売元：メビオソフトウェア株式会社
販売元：株式会社パック・イン・ビデオ